



XAMK GAME WEEK

8.-14.11.2021

FROM GAMIFICATION TO LECTURES, ESPORTS AND MORE

XAMKIN PELIVIIKKO

Xamkin toimijat kutsuvat kaikki viettämään kanssamme kansainvälistä peliviikkoa. Peliviikko rantautuu toden teolla Xamkin Kouvolan kampukselle. Striimien kautta sisältöjä avautuu myös muille kampuksille ja ympäri Suomea.

Perjantai 5.11.	48 h	Xamk Game Jam	GameLab, Kotka & Discord
Perjantai 5.11.	48 h	Capture The Flag Hack	Online
Maanantai 8.11.		Muotoilupyrähdys	
Suunnattu matkailualan yrityksille, freelancereille ja kuntatoimijoille.	9.00 – 17.00	Lisätietoja ja ilmoittautuminen Järjestäjänä: PARK-hanke	Kouvolan kampus, Meduusa Studio
		Games Exhibition FUEL	

SIJAINTI

Kouvola, Kotka

TAPAHTUMA ALKAA

📅 05.11.2021

🕒 00:00

TAPAHTUMA PÄÄTTYY

📅 14.11.2021

🕒 00:00

<p>Tiistai 9.11.</p> <p>Päivän tapahtumaan vapaa pääsy kaikille, tervetuloa!</p>	<p>9.00 – 15.00</p>	<p>9.00 Aamukahvit 9.30 Intro, IGDA 10.00 MusicFairyTales 12.00 Lounastauko 13.00 Intro Intern 13.30 – 15.00 Games Exhibition</p> <p>Meduusa-studio</p> <p>9.00 – 15.00 Games Playground</p> <p>Järjestäjänä: Baltic Explorers Xamk Game Studios Xamk Proto Studio</p>	<p>Kouvolan kampus, FUEL-tila ja Meduusa-studio</p>
---	---------------------	---	---

<p>Keskiviikko 10.11.</p> <p>Päivän tapahtumiin vapaa pääsy kaikille, tervetuloa!</p>	<p>11.30 – 12.50</p>	<p>“Suuri pakopeli” -pelin testausta</p> <p>Tausta ja tapaustutkimus -osio peruttu sairastapauksen vuoksi!</p> <p>C3E-hanke</p>	<p>Kouvolan kampus, FUEL-tila</p>
--	----------------------	--	---------------------------------------

	<p>13.00 – 13.20</p>	<p>Game talk: Puheenvuoro pelisuunnittelun hyödyntämisestä ei-pelimäisissä ympäristöissä</p> <p>Miikka-Petteri Lesonen, TKI-asiantuntija, Xamk</p>	<p>Kouvolan kampus, FUEL-tila</p>
--	----------------------	---	---------------------------------------

	13.30 – 14.30	<p>Sohva-talk: Paneelikeskustelua pelien ja pelillisyyden hyödyntämättömästä potentiaalista</p> <p>Miikka-Petteri Lesonen, TKI-asiantuntija, Xamk</p>	Kouvolan kampus, FUEL-tila
	15.00 – 16.00	<p>Mikä on Discord ja miksi sitä käytetään?</p> <p>Tutustutaan Discordiin, miksi sitä käytetään ja miksi se on noussut erityisesti nuorten suosioon.</p> <p>Ennakkoilmoittaudu tästä.</p> <p>Järjestäjänä: INDIE-hanke</p>	Kouvolan kampus, FUEL-tila
Ilmoittaudu mukaan täällä.	9.30 – 16.00	Sijoita tulevaisuuteen	Kuusankoski, Pato Klubi
Torstai 11.11.		FUEL-tilan avajaiset	Kouvolan kampus FUEL-tila
Perjantai 12.11.			

Tervetuloa seuraamaan pelejä!	Kino Cup esport turnaus	Kouvola, Nuorten Paikka (NuPa)
Lauantai 13.11.	Kino Cup esport turnaus	Kouvola, Nuorten Paikka (NuPa)
Sunnuntai 14.11.	Kino Cup esport turnaus	Kouvola, Nuorten Paikka (NuPa)

 [Katso keskiviikon 10.11. striimiä kello 13 alkaen tästä!](#)

PERJANTAI 5.11. – SUNNUNTAI 7.11.

Xamk Game Jam II starttaa peliviikon jo ennakkoon. Game Jameilla peleistä ja pelaamisesta kiinnostuneet ihmiset kokoontuvat yhteen kehittämään idean ja prototyypin uudesta pelistä 48 tunnin aikana.

[Lue lisää täältä.](#)

Capture the Flag on kyberturvallisuuden pelillistetty harjoitus, jossa kyberturvallisuudesta kiinnostuneet ihmiset pääsevät testaamaan taitojaan. Tapahtuma on kilpailullinen ja kestää 48 tuntia.

[Lue lisää täältä.](#)

MAANANTAI 8.11.

PARK-hankkeen **Muotoilupyrähdys** tuo yhteen matkailualan toimijat, Xamkin opiskelijat sekä pelialan ja muotoilun asiantuntijat. Pohdimme porukalla miten matkailutuotteita voidaan kehittää pelialan malleja, teknologioita sekä pelillisiä elementtejä hyödyntämällä. Muotoilupyrähdys on osa Euroopan sosiaalirahaston rahoittaman [PARK Pelialasuunnannäyttäjänä](#) kohti pandemiaresilienttiä koulutusta -hankkeen toimintaa.

TIISTAI 9.11.

Games Exhibition tuo nähtäville ja testattavaksi Baltic Explorers -hankkeen yhteistyöyrityksen MusicFairyTails Oy:n Satuseinä OiOi -pelin Kouvolan kampuksen FUEL -tilaan. Tule tutustumaan ja kuulemaan miten tuotekehitys MusicFairyTails yrityksellä toteutuu. [Tutustu yritykseen tästä.](#)

Games Exhibition tuo nähtäväksi myös Xamk Game Studios ja Xamk Proto Studio -toiminnassa kehitettyjä opiskelijoiden peli- & digiprojekteja. Nähtävillä on sekä opiskelijoiden omista ideoista syntyneitä tuotteita että asiakasprojekteja. Tervetuloa tutustumaan opiskelijoihin ja heidän projekteihinsa näyttelyosastolla.

KESKIVIIKKO 10.11.



Huom! Tausta ja tapaustutkimus -osio peruttu sairastapauksen vuoksi. Tervetuloa testaamaan Suurta pakopeliä kello 11.30 alkaen.

Kello 11.30 alkaen **“Suuri pakopeli”** – tausta ja tapaustutkimus sekä pelin testaamista FUEL-tilassa. Miten loppukäyttäjät integroidaan osaksi muotoiluprosessia. Miten amk-opinnoissa voidaan hyödyntää toiminnallista taidetta? Miten farssikomedian edeltäjä eli italialainen katuteatteri Commedia del’Arte liittyy pelin henkilöhahmoihin ja Design Dimensions -näyttelyyn? Eskolanmäen koulun hitech- ja ilmaisutaitolinjan 8.-9.-luokkalaiset ovat olleet merkittävässä asiantuntijaroolissa interaktiivisen peliseinän ensimmäisen pelin synnyssä ja palvelumuotoiluprosessissa. Suuri pakopeli tilattiin Kouvolan Teatterin 60v juhluvuoden Tämä on ryöstö -farssikomedian yleisötyön välineeksi osana teatterin Taidetestaajat-projektin ja [Xamkin C3E:n](#) yhteistyötä.

Kello 13:00 alkaen **puheenvuoro** pelisuunnittelulogiikan hyödyntäminen sovelluskehittämisessä ei-pelimäisissä ympäristöissä ja kello 13:30 alkaen **Sohva-talk**, jossa asiantuntijat ja mahdollisesti opiskelija keskustelevat rennosti pelien tarjoamista positiivisista kokemuksista ja pelillisyyden käyttämättömästä potentiaalista.

Kello 15:00 alkaen **Mikä on Discord?**-tapahtumassa tutustutaan erityisesti nuorten suosiossa olevaan Discord-alustaan. Järjestäjänä [INDIE-hanke](#) (ESR).

Lisäksi [Waypoint-hankkeen](#) (ESR) pelitaideinstallaatio tuo pelitaiteen esille tiloihin.

Keskiviikkona on myös **Sijoita tulevaisuuteen** -tapahtuma. Kuulet myös inspiroivia kasvuyritystarinoita Kymenlaaksosta ja voit jopa varata sparrailuajan rahoituksen tai yrityskehityksen ammattilaiselta. [Lue lisää täältä.](#)

PERJANTAI 12.11. – SUNNUNTAI 14.11.

Kino Cup järjestetään ensimmäistä kertaa. Tapahtuman aikana tavoitteena on kisata turnauksen voitosta kolmessa pelissä:

- League of Legends
- CS:GO
- NHL21

Jokaisen pelin turnaukseen kuuluu kaksi osaa: karsinnat ja pääturnaus. Karsinnat toteutetaan online-muodossa ja finaaliottelut pelataan paikan päällä Kouvolaissa. Tervetuloa seuraamaan pelejä!

Lauantaina 13.11, finaalityurnauksen yhteydessä on mahdollisuus haastaa SJ Gaming:in Jere "Jimpphat" Salo ja ottaa hänen kanssa erä CS:GO:ta.

Sunnuntain 14.11, finaaliottelun selostaa Kouvolaissa syntynyt Ricky "T-Panda" Kangasmäki, joka selostaa parhaillaan YLE:llä alan muita turnauksia.

[Lue lisää täältä.](#)

SAAPUMISOHJEET

Future Experience Lab -tila

Ravintola Pajan alakerta

Kuuselankatu 1, 45100 Kouvola

Sisäänkäynti ravintolan ovesta. FUEL-tila sijaitsee alakerrassa, suoraan edessäpäin portaiden alastulosta.

Meduusa Studio

Rykmentintie 4, 45100 Kouvola

Nuorten paikka (NuPa)

Kouvolankatu 28

45100 Kouvola