



# Älykäs ohjaus – Design Jam ma 12.- ke 14.4.2021

Älykäs ohjaus – tekoäly asiakaslähtöisessä  
ura- ja opinto-ohjauksessa 1.9.2019-31.12.2021



# Älykäs ohjaus hankkeen tavoitteet

## Tavoitteina

- Ohjauksen saavutettavuuden, vaikuttavuuden ja eri elämänvaiheisiin sopivuuden kehittäminen.
- Ohjauksesta koettavan hyödyn ja laadun tukeminen.
- Digitaalisen teknologian kuten datan, tekoälypohjaisia ratkaisujen ja mobiiliteknologian hyödyntäminen ohjauksen tukena.
- Tuottaa yhteistyön kautta työkaluja ja menetelmiä ohjauksen ammattilaisten ja kohderyhmien käyttöön.

Lisätietoja hankkeesta

[Älykäs ohjaus – XAMK](#)

# Mikä on Design Jam?

- Design Jam on tapahtuma, joka voi kestää 2-3 tunnista muutamaa päivään.
- Design Jamissa eri alojen ihmiset kokoontuvat työskentelemään järjestäjien tai sponsoroivan yrityksen suunnitteluhaasteen parissa.
- Osallistujat jakautuvat 3-5 hengen ryhmiin innovoimaan, suunnittelemaan ja esittelemään ideoitaan.
- Yleisiä tuotoksia ovat esimerkiksi yksinkertaiset mallit, interaktiivinen prototyyppi

PS. Osallistuminen voidaan myös opinnollistaa.

# Design Jam - tehtävänanto

## Mitä ollaan tekemässä?

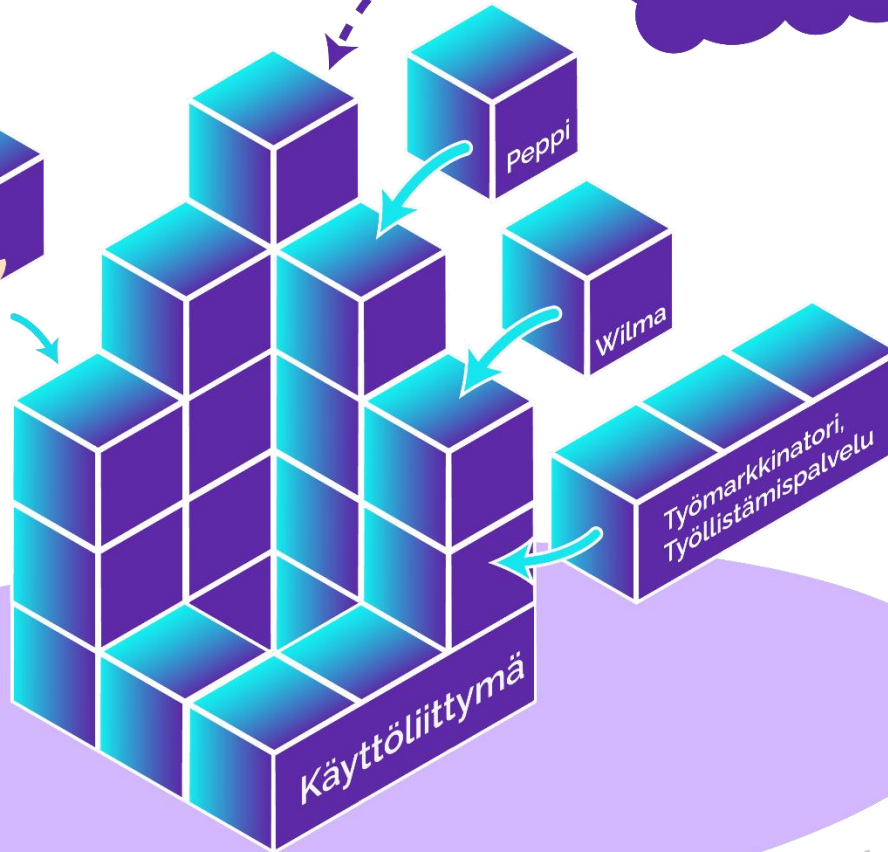
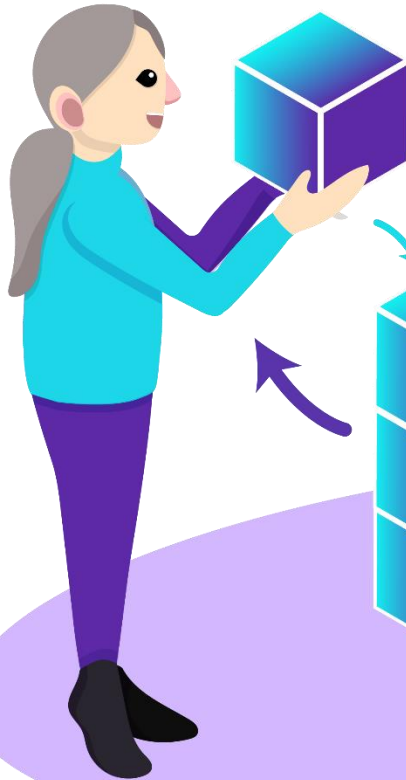
- Älykäs ohjaus hankkeessa kehitetään tekoälyavustajaa, joka auttaa käyttäjää sekä ennen opintoja, opintojen aikana ja opintojen jälkeen työuran käynnistyttyä.
- Tekoälysovellukselle voidaan luoda integraatioita eri tiedonlähteisiin; opiskelijahallintajärjestelmä, TE palvelut, sosiaalinen media (esim. LinkedIn, Facebook, Instagram)
- **Tässä Design Jamissa tullaan ideoimaan mahdollista käyttöliittymää tekoälysovellukselle.** Käyttöliittymän tulisi sisältää pelillisiä ominaisuuksia, hyvää käytettävyyttä ja saavutettavuutta käyttäjästä riippumatta. Käyttöliittymän tulisi myös olla parhaassa tapauksessa sellainen, että käyttäjä voi itse räätälöidä käyttöliittymän itselleen parhaiten sopivaksi (omistajuus). Käyttäjä voi myös määrittellä sen, miten hänen eri järjestelmistä kerättyä dataa käytetään.
- **Tiimien tavoitteena on tuottaa ratkaisuehdotus käyttöliittymään.** Ratkaisuehdotuksen voi esittää sekä sanallisesti, mutta erittäin toivottavaa on, että ratkaisuehdotuksen esitykseen liittyisi myös visuaalista ulkoasun kuvailua.

# Design Jam – ratkaisun esittely

- Ratkaisun esittämisessä tiimit voivat käyttää ratkaisunsa esittämisessä (pitchaus) haluamaansa graafista ohjelmistoa tai välinettä (videot, kuvat, animaatiot, Power Point, Sway, jne.).
- Tuotettu ratkaisu esitetään Online tapahtumassa (keskiviikko 14.4.). Esittelylle varataan aikaa 10 minuuttia per tiimi. Tuo 10 minuuttia sisältää esityksen (kukin haluamallaan tavalla) ja aikaa pariin tarkentavaan kysymykseen muilta Jamiin osallistuvilta.
- Nimikilpailu: ehdottakaa tekoälysovellukselle osuvaa nimeä.
- Esitysten lopuksi tiimit äänestävät mielestään parhaan ratkaisun



Käyttäjä



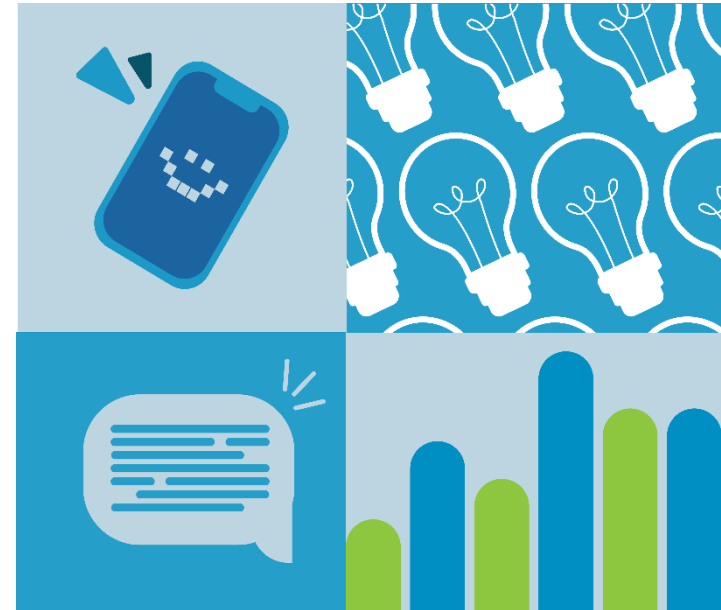
Tulevaisuudessa  
muuta datalähteitä

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



# Miten pääsee mukaan Jammailemaan?

- Kokoa ensin oma tiimisi, johon kuuluu 4 – 6 jäsentä
- Tutustukaa Älykäs ohjaus hankkeeseen
- Keksikää tiimillenne nimi ja ilmoittautukaa mukaan täyttämällä [tämä lomake](#)
- Ilmoittaudu viimeistään 8.4.2021



## Kysy lisätietoja:

Niilo Korhonen, [niilo.korhonen@hamk.fi](mailto:niilo.korhonen@hamk.fi)

Taneli Selin, [taneli.selin@esedu.fi](mailto:taneli.selin@esedu.fi)

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



# Design Jam - aikataulu

<b>Maanantai 12.4.2021</b>	
Klo 12.00 – 12.10	Tapahtuman yleisesittely, Niilo Korhonen HAMK, Taneli Selin Esedu
Klo 12.10 – 12.30	Design Jam info, Mikko Lampi, Metatavu Oy
Klo 12.30 – 12.35	<a href="#">Tekoälywebinaarien</a> esittely
Klo 12.35 – 12.45	Pelillistämisen teoriaa, Niilo Korhonen HAMK
Klo 12.45 – 13.10	Käyttöliittymäsuunnittelusta, työkaluja ja välineitä toteutukseen Miika-Petteri Lesonen, Ronja Pölkki XAMK
Klo 13.10 – 13.35	Infoa ohjauksesta, Milja Manninen XAMK
Klo 13.35 – 14.00	Keskustelua ja kysymyksiä. Tiimit aloittavat toimintansa
14.00 – 20.00	Joukkueiden toimintaa itsenäisesti organisoituna. Tukea tarjolla Discordissa.



# Design Jam - aikataulu

<b>Tiistai – keskiviikko 13. – 14.4.2021</b>	
Tiistai Klo 09.00 – 20.00	Tiimit työstävät ratkaisujaan, Online tukea tarjolla koko ajan päivystysluonteisesti. 2 -3 avointa verkkoistuntoa päivän mittaan.
Keskiviikko klo 9 → tarpeen mukaan	Joukkueet esittelevät omat ratkaisunsa. Yhteinen äänestys parhaasta ratkaisusta + nimikilpailu (Forms lomakkeilla, jokainen tapahtumaan osallistunut saa äänestää)
	Tapahtuman päätös, virtuaaliset kakkukahvit.