**Kokeilusuunnitelma**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kokeilun nimi**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kokeilun suunnitteluun ja/tai toteutukseen osallistuvat**

**­­­­­­­­­­­­­**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Taustatietoa Ikäruoka 2.0 -hankkeesta kokeilusuunnitelmien pohjaksi**

Ikäruoka 2.0 -hankkeen ja Mäntyharjun Ikäruoka-kehittämisryhmän toiminnan tavoitteita:

* Kotona asuville ikäihmisille on tarjolla tarpeisiin vastaavia, **hyvää syömistä tukevia palveluita omalla asuinalueella**.
* Tarjolla olevat ruokaan liittyvät palvelut edistävät kotona asuvien ikäihmisten **yhteisöllisyyttä, toimintakykyä, hyvää ravitsemusta ja terveyttä.**
* Mäntyharjuun **syntyy uusi yhdessä kehittämisen toimintamalli.**
  + Ruokaan liittyvien palveluiden tuottajien ja eri sektoreiden toimijoiden yhteistyö lisääntyy. Ikäihmiset osallistuvat kehittämisyhteistyöhön.
  + Ruokaan liittyviä palveluita, jotka tukevat ikäihmisten kotona asumista ja hyvinvointia, kehitetään yhdessä verkostomaisesti toimien myös Ikäruoka 2.0 -hankkeen jälkeen.
* Lisätietoa Mäntyharjun Ikäruoka-kehittämisryhmän toiminnasta löytyy [verkkosivulta](https://www.xamk.fi/tutkimus-ja-kehitys/ikaruoka-2-0-miten-ikaihmisten-kauppa-ja-ravintolapalvelut-saadaan-sujuvammaksi/#mantyharjupilotti).

Ikäruoka 2.0 -hankkeen ruokapalvelujen kehittämisen kohderyhmä:

* Kotona asuvat ikäihmiset (65+ vuotiaat), erityisesti hiljattain eläköityneet, leskeksi jääneet, yksin asuvat tai henkilöt, joilla toimintakyky ja kognitio ovat alkaneet heikentyä.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kokeilusuunnitelman pohja ja täyttöohje on koottu seuraavien lähteiden pohjalta:**

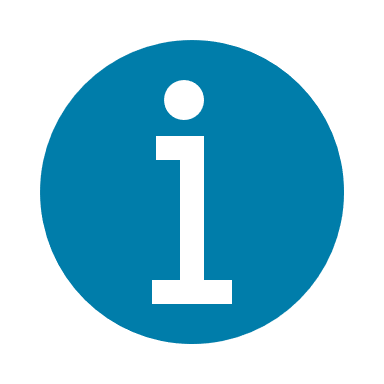
Korhonen O., Linko T., Lippo A. (2020) Perille asti -kokeiluopas. Opas onnistuneiden kokeilujen suunnitteluun kokeilun tilaajille/yrityksille. Demos Helsinki. Saatavissa: <https://6aika.fi/wp-content/uploads/2020/03/Perille-asti-kokeiluopas_Demos-Helsinki.pdf>

Kokeiljan starttipaketti (2017). Valtioneuvoston kanslia. Saatavissa: <https://kokeilevasuomi.fi/documents/1777665/1915666/kokeilijan_starttipaketti.pdf/5de499ae-b522-b5df-e924-7862c517b0e1/kokeilijan_starttipaketti.pdf>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Tavoitteet**

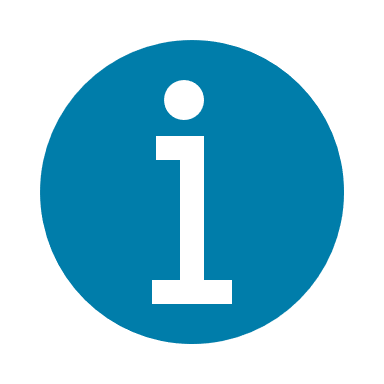
****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Miksi kokeilu tehdään? Mitä kokeilulla tavoitellaan? Mihin tarpeeseen kokeilu vastaa ja mitä siitä halutaan oppia?
* Mistä kaikesta kokeilulla pyritään keräämään tietoa?
* Selkeästi määritellyt tavoitteet helpottavat suunnittelua, toteutusta ja arviointia
* Kokeilulla voi olla useita tavoitteita, ei kuitenkaan liian montaa. On tärkeää laittaa tavoitteet tärkeysjärjestykseen.
* Kun kokeilulle asetetaan tavoite(et), kannattaa pohtia seuraavia kysymyksiä:
  + Onko tavoitteiden saavuttaminen realistista niillä resursseilla, joita kokeilulle on varattu?
  + Haetaanko kokeilulla yhtä vai useita eri ratkaisuja tavoitteiden saavuttamiseksi?
  + Onko kokeilun pääpaino ratkaisujen löytämisessä (ratkaisupainotteinen kokeilu) vai vaikutusten ja tiedon keräämisessä (tutkimuspainotteinen kokeilu)?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Mittarit ja arviointi**

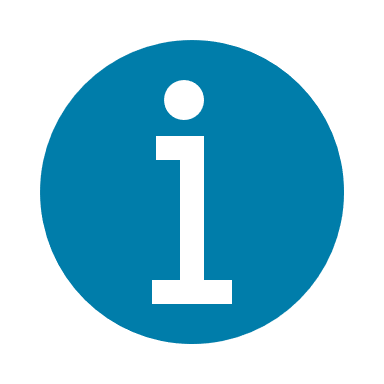
****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Mistä tiedämme, että kokeilu on onnistunut?
* Miten mittaamme kokeilua (tavoitteiden saavuttamista)? Mitkä ovat parhaat keinot tavoittelemamme tiedon saamiseen?
* Missä muodossa tiedon pitäisi olla, että sen hyödyntäminen ja analysointi olisi mahdollisimman yksinkertaista?
* Huom! Älä yritä kerätä kaikkea mahdollista tietoa. Valitse mittarit, jotka kertovat tärkeimmistä tavoitteista.
* Laadulliset mittarit hyviä. *”Kokemukset ja adjektiivit voivat olla kokeilun kannalta aivan yhtä arvokkaita, tai arvokkaampia kuin numerot”*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kohderyhmä**

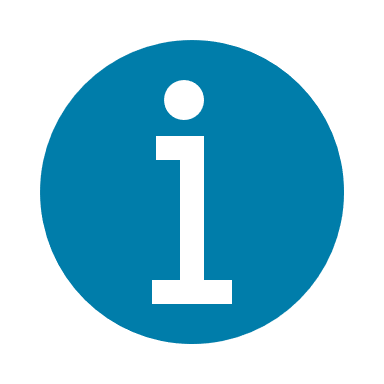
****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Kenelle kokeilu on suunnattu? Ketkä ovat asiakkaita, käyttäjiä tai osallistujia?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Aikataulu ja tehtävät**

****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

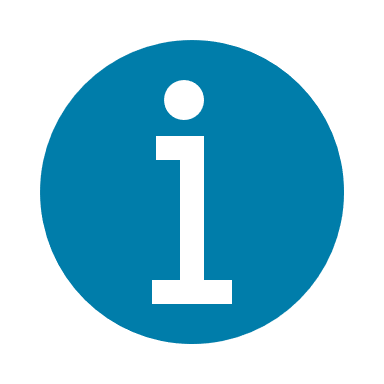
* Milloin kokeilu järjestetään ja kuinka kauan se kestää?
* Onko kokeilu kertaluotoinen vai toistetaanko (osakokeilujen sarja)?
* Mitä tehtäviä kokeilun eri vaiheisiin liittyy?
* Laaditaan *Kokeilun aikajana*, johon kirjataan eri tehtävät ja niiden ajoitus:

**Ennen kokeilua** (suunnittelu) > **Kokeilun aikana** (toteutus) > **Kokeilun jälkeen** (arviointi ja oppien hyödyntäminen)

* Huom! Myös *Palvelupolku* on hyvä työkalu palvelukokeilujen suunnittelussa. Se auttaa hahmottamaan, mikä on merkityksellistä käyttäjän/osallistujan näkökulmasta eli mistä vaiheista – siis palvelua koskevan tiedon saamisesta aina jälkimarkkinointiin saakka – palvelu koostuu. Palvelupolkuun voidaan kirjata vaiheet, jotka  
  1) näkyvät käyttäjälle, 2) eivät näy käyttäjälle.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Resurssit ja työnjako**

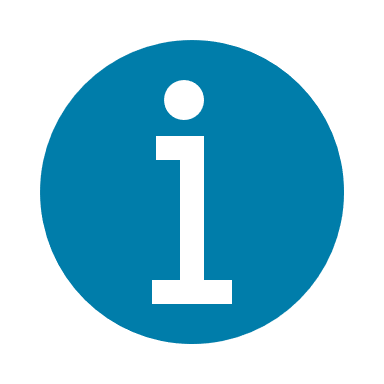
****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Mitä ja millaisia resursseja onnistuneen kokeilun toteuttamiseen tarvitaan?
* Ketkä osallistuvat kokeiluun (suunnittelu, toteutus, arviointi)? Kenellä/millä tahoilla on kokeilun onnistumisen kannalta keskeinen rooli?
* Millaisia resursseja Ikäruoka 2.0 -hanke tarjoaa kokeilijoille?
* Millaisia tarvikkeita, välineitä ja tiloja ym. kokeiluun tarvitaan?
* Millaisia kuluja kokeilusta aiheutuu? Kuka maksaa?
* Kirjataan tehtäväkohtaiset tiedot (resurssit, toimijat, vastuut) *Kokeilun aikajanalle*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Riskit**

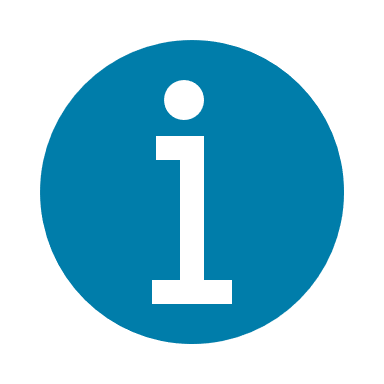
****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Mitkä ovat kokeilun onnistumisen kannalta suurimmat riskit ja haasteet?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Jatkosuunnitelma**

****

**Vinkki! Pohdi näitä, kun täytät kohtaa.**

* Miten toiminta jatkuu kokeilun jälkeen?
* Kuka jatkaa kokeilun jälkeen toimintaa / palvelun tuottamista?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_